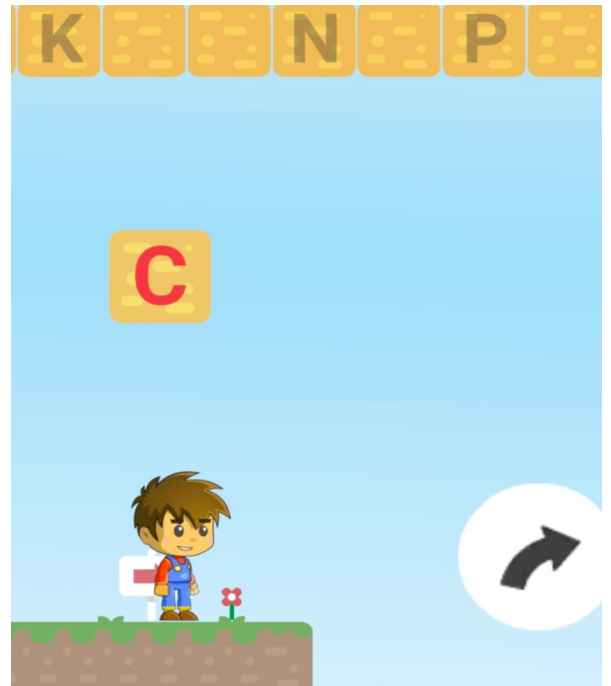
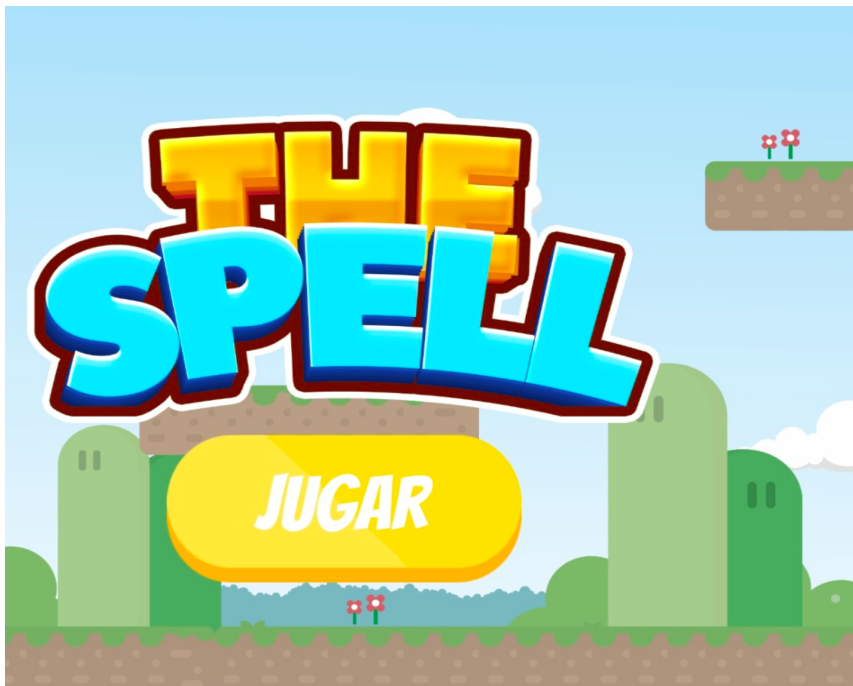


The Spell



Introducción

Una aventura mágica: después de completar el alfabeto, los niños deberán descubrir letras que faltan en palabras o palabras ausentes en frases para romper el hechizo.

Cómo Jugar

Corre, salta, evita obstáculos y colecta para ganar.

Características

- ◆ Tipo de juego: Aventura - Aprendizaje con letras y palabras
- ◆ Edad recomendada: 4+ años
- ◆ Idiomas: Español & Inglés
- ◆ Elementos positivos: educativo, seguro e inspirador

Beneficios Educativos

- ◆ Creatividad
- ◆ Reconocimiento de letras y palabras
- ◆ Memoria y concentración
- ◆ Motivación y perseverancia

Descárgalo desde las tiendas online:

